



PRÁTICAS DAS TECNOLOGIAS NA EDUCAÇÃO INCLUSIVA

Responsáveis pelo projeto:

Solange Parizotto – Coordenadora Financeiro

Leony M. T. Lopes – Coordenadora Pedagógica

Ivana Fatima dos Santos – Coordenadora Altas
Habilidades/Superdotação/2018

Diretora Geral: Vera Maria da Rosa



JUSTIFICATIVA

O CAPP – Centro Associativo de Atividades Psicofísicas Patrick - fundado em 1991, realiza:

- Atendimentos clínicos, pedagógicos e de assistência social, às pessoas com deficiência Intelectual e Múltipla, associadas a transtornos. E pessoas com indicadores de Altas Habilidades/Superdotação.



JUSTIFICATIVA

- Em 2014, iniciaram-se os atendimentos psicológicos e pedagógicos, em diversas áreas do conhecimento para as crianças e adolescentes com indicadores de Altas Habilidades/Superdotação.



JUSTIFICATIVA

O **objetivo** é oportunizar com os equipamentos de Robótica Educacional, a este público que possui indicadores de Altas Habilidades/Superdotação o enriquecimento nas áreas de lógico matemática, física e/ou informática;





JUSTIFICATIVA

O **objetivo** com o uso das tecnologias assistivas, é; oportunizar melhor desempenho social e funcional aos educandos com a condição de deficiência Intelectual, Múltipla e Autismo que se apresentam sem a fala oralizada, ou sem a escrita funcional e ainda, com dificuldades entre sua necessidade e habilidade comunicativa.



mov(da)

PLAY
table



RESULTADOS



Indicadores Qualitativos

Aumento da capacidade de comunicação das crianças e adolescentes sem fala ou escrita funcional ou com dificuldades entre sua necessidade comunicativa e sua habilidade em falar e/ou escrever;

Aumento de superação dos sentimentos de frustração com uso dos jogos (ganhar/perder)



RESULTADOS

Indicadores Quantitativos

Atender 10 crianças e adolescentes sem fala ou escrita funcional ou com dificuldades entre sua necessidade comunicativa e sua habilidade em falar e/ou escrever (coordenação motora ampla e fina);

Atender 17 educandos da Oficina de Robótica do Serviço de Altas Habilidades Superdotação;



METODOLOGIA

O desenvolvimento das oficinas/atendimentos com o uso do LEGO, do computador, mesa digital e projetor/multimídia, se dará pela construção/elaboração do conhecimento das crianças e adolescentes com AH/S e crianças e adolescentes com deficiência/transtornos, enquanto resultado de um processo de busca individual e coletiva.

Tendo em vista que diferentes situações construirão esse processo, possibilitando estabelecer relações e espaços de interlocução. Considerando os saberes adquiridos, o processo vivido como ser atuante na sociedade.



METODOLOGIA

Os profissionais farão uso de estratégias para a utilização do Lego, do computador e da mesa digital:

- Organização de materiais (lego) e prototipagem de kits de robótica educacional;
- Pesquisa de materiais, vídeos entre outros, para suporte das atividades;
- Troca de ideias por meio de atividades expositivas e dialogadas, possibilitando a construção de estratégias de prototipagem, estimulando a criatividade e o respeito nas relações de convivência;
- Realização de atividades individuais e/ou em grupos para observação e montagem de kits robótico-pedagógicos com peças e blocos lógicos variados de cores e formatos diferentes.
- Desenvolvimento de projetos individuais e/ou coletivo de acordo com o interesse das crianças e adolescentes, possibilitando as vivências e práticas através de oficinas, concretizando as relações entre a teoria e a aplicação;
- Atividades lúdicas com uso de jogos pedagógicos que promovam a interação social e superação de sentimentos de frustração (quando não ocorre o que o educando espera).



REGIONALIZAÇÃO - Chapecó e região.

DURAÇÃO/APLICAÇÃO DOS RECURSOS DO FIA:

Materiais Orçados com Recursos do FIA

Item	Unid	Descrição	Valor unit.	Total
1.	02	Conjunto Lego Mindstorms NXT V120	R\$ 1.199,00	R\$ 2.398,00
2.	02	Lego Mindstorms Education Resource Set	R\$ 1.479,00	R\$ 2.958,00
3.	01	Computador Proc. I7 8GB 1TB, com placa de vídeo de 2 GB, Windows 10, com teclado e mouse – Monitor 21'	R\$ 7.130,00	R\$ 7.130,00
4.	01	Projetor/multimídia 3600 ansi lumens, imagem HD, lâmpada 10.000h; tela de projeção com tripé 180x180cm	R\$ 2.680,00	R\$ 2.680,00
5.	02	Mesa Digital com Jogos Educativos	R\$ 6.882,00	R\$ 13.764,00
Total do Valor Solicitado				R\$ 28.930,00



Capa no coração!

GRATIDÃO!!!